

DOCE DOBLES

Nombre genérico en el cual se agrupa a doce energías angélicas que se encarnan por tres veces en cada mundo habitado por seres inteligentes.

Durante estos tres estados de inteligencia tendrían la labor de ayudar de una manera totalmente libre a los seres hacia su unión con el Uno.

La primera vez se encarnaron en 12 hijos de Jacob.

La segunda en los doce discípulos del Maestro Jesús.

La tercera para ser testigos de la llamada revolución del Amor.

En el capítulo nº 13 del libro de Samahel llamado "Consejo: si te atragantas vomita" se describen ampliamente los pormenores de sus virtudes, defectos, génesis y labores que en cada estado de inteligencia les caracteriza.

Los Doce Dobles emanan del Ángel Superior AOM.

ANY: Uno de los llamados Doce Dobles, cuyo nombre se puede traducir del hebreo como **“Yo”**. Aparece tanto en el Libro de Samahel, como en el A.D.A.M.A. En el Primer Estado de Inteligencia se encarnó en uno de los hijos de Jacob (que dieron lugar a las doce tribus de Israel) siendo el llamado **Benjamín**, que significa; **“Hijo Diestro”** o **“Hijo Querido”**. En el Segundo Estado de Inteligencia se encarnó en **leudah Toddah**.

Y finalmente, según el texto antes citado y el Libro de las 13 Hojas, se encarnó en la 1ª llamada **“Armonía”**, cuyas divisas son: Humildad, Bondad y Amabilidad. Su nombre es **“Llamada de Guerra”**.

IRIUTEL: Uno de los **Doce Dobles**, 24 Dobles o Doce Tronos, cuyo nombre procede del hebreo y que puede traducirse al castellano como **“Desciende de Dios”**.

Según el Libro de Samahel, en el Primer Estado de Inteligencia se encarnó en uno de los hijos de Jacob; el llamado Simeón (“Oír, Escuchar”). En el Segundo Estado de Inteligencia fue **Eleazar**. Y por último, en el Tercer Estado de Inteligencia, llevaría por nombre **“Gemelo”**.

Según el Libro de las 13 Hojas, este personaje se corresponde con la 2ª cuyo título es; **“Espontaneidad”**, teniendo como divisas: La Colaboración, la Alegría y la Dignidad.

MATATEL: Nombre de uno de los **Doce Dobles**, cuya etimología hebrea significa; **“Regalo de Dios”**. Según el Libro de las 2000 Páginas, encarnó en el Primer Estado de Inteligencia en uno de los hijos de Jacob llamado **José**, que significa; **“Añadir, acrecentar”**. En el Segundo Estado de Inteligencia lo hizo bajo la aparición física de **Taoma**. Y por último, en el Tercer Estado de Inteligencia, bajo el nombre de; **“Hombre Valiente de Dios”**. Según el Libro de las 13 Hojas, representa la 3ª llamada; **“Erudición”** cuyas divisas son: Perfección, Modestia y Satisfacción.

ASSARE: Uno de los **Doce Dobles** o Veinticuatro Tronos cuyo nombre se traduce del hebreo como **“El Décimo”**.

En el Primer Estado de Inteligencia (según el Libro de Samahel), se encarnaría en uno de los hijos de Jacob, haciéndolo con el nombre de **Leví** (que significa **“Ligar”**, **“Mezclar”**).

En el Segundo Estado de Inteligencia lo haría en la persona de **Jacobo Puanurges**, uno de los discípulos del Maestro Jesús el Nazir. Y por último, en el Tercer Estado de Inteligencia, sabemos que se llamaría; **“Con el hacha de dos filos se encuentra Dios entre nosotros”**.

Según el Libro de las 13 Hojas, (publicado íntegro en esta Web, incluido en el Diario A.D.A.M.A.), sería la Hoja nº 4 que lleva por nombre; **“Determinación”**, y cuyas divisas son: Aprendizaje, Inspiración y Conquista.

OREL: Uno de los llamados **Doce Dobles**, cuyo nombre en hebreo significa **“Luz de Dios”**. Aparece tanto en el Libro de las 2000 Páginas, como en el A.D.A.M.A. En el Primer Estado, en que encarnaron a los hijos de Jacob, Orel fue **Dan**, que significa **“Juzgar”**.

En el Segundo Estado de Inteligencia se encarnó en **Felipe**. Y por último, en el Tercer Estado de Inteligencia, según el Libro de las 13 Hojas, lleva por nombre; **“El que lleva hermosas espigas”**, siendo la 5ª Hoja titulada; **“Fuerza”**, cuyas divisas son: Examen, Convicción y Modestia.

VERA: Uno de los Entes Místicos llamados los **Doce Dobles**, o Veinticuatro Tronos según el Libro de Samahel. Su nombre en latín significa “**Lado**”, “**Rivera**”, o también “**Verdadero**”. En el Primer Estado de Inteligencia en este planeta (y según este mismo texto) se encarnó en uno de los hijos del patriarca Jacob llamado **Neftalí**, cuyo nombre significa; “**Competir**”.

En el Segundo Estado de Inteligencia fue **Simeón “el zelote”**. En el Tercer Estado de Inteligencia su nombre es; “**El que es valiente como un lobo en la asamblea**”. Aparece en el Libro de las 13 Hojas como la 6ª titulada; “Aprendizaje”, cuyas divisas son: La Prudencia, la Seguridad y el Esfuerzo.

NUM: Uno de los **Doce Dobles**, o Veinticuatro Tronos cuyo nombre se traduce del hebreo como “**Hablar, pronunciar, decir**”.

En el Primer Estado de Inteligencia (según el Libro de Samahel) se encarnaría en **Judá**, uno de los hijos del patriarca Jacob. Judá, significa; “**Dar gracias**”.

En el Segundo Estado de Inteligencia lo haría en la persona de **lochanan Puanurges**, uno de los discípulos de Jesús el Nazir.

Y por último, en el Tercer Estado de Inteligencia, sabemos que se llamaría; “**El Relativo a la Pascua**”. Según el Libro de las 13 Hojas, (publicado íntegramente en esta Web e incluido en el A.D.A.M.A.) sería la hoja nº 7 que lleva por nombre; “**Amor**” y cuyas divisas son: Sentido común, Amistad, Pasión, Amor, Gracia y Previsión.

ABEBO: Nombre de uno de los **Doce Dobles**, cuya etimología hebrea significa “**Escalofriante**”.

Según el , cuando se encarnó en el Primer Estado de Inteligencia lo hizo en uno de los hijos de Jacob llamado **Zabulón**, que significa; “**Regalar**”. En el Segundo Estado de Inteligencia lo hizo bajo la apariencia física de **Jehuda Iscariote**. Y por último, en el Tercer Estado de Inteligencia, bajo el nombre de; “**Hacha de dos filos**”.

Según el Libro de las 13 Hojas, representa la 8ª llamada; “**Laboriosidad**”, y sus divisas son: Candor, Estudio y Amistad Primera Renovada.

AIUM: Uno de los **Doce Dobles**, 24 Dobles o Doce Tronos, cuyo nombre procede del hebreo y que puede traducirse al castellano como “**Terrible, Temible**”.

Según el Libro de Samahel, en el Primer Estado de Inteligencia se encarnó en uno de los hijos de Jacob llamado **Isacar (“Paga, tributo”)**. En el 2º Estado de Inteligencia fue **Matai**.

Y por último, en el Tercer Estado de Inteligencia, llevaría por nombre; “**Viril**”. Según el Libro de las 13 Hojas, sería la Hoja nº 9 cuyo título es; “**Maestría**”, teniendo como divisas: El Afecto, la Progresión y la Oración.

DATA: Uno de los llamados **Doce Dobles**, cuyo nombre en hebreo significa “**Su Fe (de ella). Su Hábito (de ella)**”. Aparece tanto en el Libro de las 2000 Páginas, como en el de A.D.A.M.A. En el 1er Estado de Inteligencia en el que encarnaron a los hijos de Jacob, Data fue **Gad** que significa “**Suerte**”.

En el 2º Estado de Inteligencia se encarnó en **Jacobo el Justo**. Y por último, en el 3er Estado de Inteligencia, según el Libro de las 13 Hojas, lleva por nombre; “**Dios**”.

está con nosotros", siendo la 10ª Hoja titulada; **"Creación"** cuyas divisas son: El Estudio, el Esfuerzo y la Paz.

DOISA: Uno de los entes místicos llamados los **Doce Dobles**, o Veinticuatro Tronos según el Libro de Samahel, y cuyo nombre en hebreo significa **"Dolor de la Prisión"**. En el 1er Estado de Inteligencia en este planeta (y según este mismo texto) se encarnó en uno de los hijos del patriarca Jacob llamado **Asser**, cuyo nombre significa; **"Felicidad"**.

En el segundo Estado de Inteligencia fue Natanael Bar-Thalmal. En el Tercer Estado de Inteligencia su nombre es; **"Floreciente tartamudo"**. Aparece en el Libro de las 13 Hojas, como la 11ª titulada; **"Lucha y Revolución"**, cuyas divisas son: La Perseverancia, el Consuelo y la Nostalgia.

ABAM: Uno de los **Doce Dobles**, 24 Dobles o Doce Tronos, cuyo nombre se puede traducir del hebreo como **"Padre del Pueblo"**. Aparece tanto en el Libro de Samahel como en el A.D.A.M.A.

En el Primer Estado de Inteligencia se encarnó en uno de los hijos de Jacob (que dieron lugar a las doce tribus de Israel) llamado **Rubén**, que significa; **"Ver"**. En el Segundo Estado de Inteligencia se encarnó en **Simeón Keiphas**.

Su nombre en el Tercer Estado de inteligencia es; **"Dios está con nosotros y el Digno de Confianza"** encarnándose, según el texto antes citado y el Libro de las 13 Hojas, en la 12ª llamada; **"Mansedumbre"** cuyas divisas son: Creatividad, Comprensión y Orden.

EL LIBRO DE LAS 13 HOJAS

1ª Hoja: Armonía

Miércoles, 29 de Junio de 1983

Mira hasta mi cielo y ensalza el Nombre de Adonay que te ha dado los ojos para que veas sus maravillas y boca para que cantes sus grandezas.

¡Oh tú, mi hijo, que seguiste mis designios y en tu inacabado camino fuiste capaz de armonizar lo bello con lo no bello! Ten paciencia y no desesperes, pues tu camino a mi lado será seguro. Tendrás una pérdida fortuita, el fracaso al que das importancia, mas cuando te preocupes de Mí llegarás a la convicción de que nada material merece la pena.

Humildad, Bondad y Amabilidad deben ser tus divisas. Sé infiel a los sentimientos vagos y haz tu juicio correcto en cuanto a tu persona se refiere. No te ensalces o tu habilidad innata perderá todo el valor para Mí. No seas artificioso o la Verdad será tu Juez.

Tu Conciencia en Taloi germina en Espiga de doce. En la luz eres Yain y en la oscuridad Béron, Escucha a tu Amigo Anaxhe y con él en Yain haz que prospere el comercio, el bien de los procesos justos, haz que exista verdadera amistad entre los parientes, y recolecta los frutos. En Béron no perjudiques los bienes de otros ni a los que viajan por mar. Escucha a tu Amigo Alnach y en Yain trabaja los gráficos para viajar, ten cuidado en Béron pues harás el trabajo para el odio o el amor. Escucha a tu tercer Amigo que se llama Albothaim y en Yain realiza las Grafías para las fuentes y toda clase de tesoros; en Béron cuídate, pues podrás operar con el odio. Tres amigos están contigo, Rojos como la lucha que ha salido de la negra materia y se encamina hacia la blanca Luz, Rojos cual Iniciados y como el Símbolo de la Vida, la sangre. Agusita en Rojo verás que viste.

2ª Hoja: Espontaneidad

Jueves, 30 de Junio de 1983

Tu oportunidad ha esperado tras las dudas que corrían por tu mente. Has visto y has creído. Debes tener conocimientos prácticos antes de acompañar tus desvelos. El resultado satisfactorio sólo depende de tu espontaneidad diciendo la Verdad.

Tus divisas serán: Colaboración, Alegría y Dignidad. Por bandera un león rojo en cuya boca atrapa una codorniz. Eres impotente ante fuerzas poderosas, mas tu baluarte te conducirá a derribar a tus enemigos y a doblegar la hipocresía. No seas dogmático como en otros tiempos; vigila tus palabras y di "Claridad" en lugar de "Oscuridad". La oposición y la guerra contra la Verdad no existen, y hay planes que pueden fracasar porque carecen de lógica.

Tu Conciencia en Taloi germina en Espiga de doce. Eres llamado Ianor en la luz, y llamado Barol en la oscuridad. Atiende a tu Amigo Asorija y con él en Ianor haz que prosperen todos los viajes por el mar y las uniones de amor; en Barol tendrás experiencias con la alquimia. Acompaña a tu Amigo Aldebarán y como Ianor desecha al odio, y cuando seas Barol puedes provocarlo. Ves que dos Amigos son como la Verde hierba que crece sobre la tierra y en ella enraízan, pero que también como esa hierba se alzan sobre la materia aunque estén a ras del suelo y desean aspirar hasta la altura. Son ambos la Espiritualidad terrena, o los hombres que desean, por su trabajo, ser la Espiritualidad. Verás que Agusita viste de Verde como la preciosa hierba.

3ª Hoja: Erudición

Viernes, 1 de Julio de 1983

No tomes la Verdad a la ligera, pues hay que ser sabios; y el sabio escucha, deja hablar y responde con una palabra precisa pero que duele. La susceptibilidad es en ti peligrosa. La modestia es en ti sabiduría.

Pon tu baluarte en estas virtudes: Perfección, Modestia, y Satisfacción. Con esto, tu éxito alcanzará los derribos más grandes. Lucha contra la turbación, la avaricia y la incapacidad de dedicación. Alcanza pues tu perfección, tras los 5.000 años que has vivido.

Tu Conciencia en Taloi germinará en Espiga de doce. Tú eres llamado Nasnia en la luz y Thami en la noche. Dos Amigos te acompañan, atiende a Alingez y en Nasnia propiciaréis los viajes y el talento, aunque en Thami operaréis tanto en favor como en contra de la amistad. Si actúas con tu Amigo Alkaia como Nasnia obtendréis la victoria en la guerra, pero como Thami podréis malograr la cosecha. Agusita viste de Plata y arriba la observarás la Consciencia Crística y el amparo del ser que se encamina hacia la espiritualidad y la Luz de Abrayen. Verás un reflejo de la Divinidad pero que queda en eso sólo: un reflejo. Esta Luz argentina no es la Luz sino la claridad generalmente dual y que se encamina hacia todas las direcciones sin iluminar una sola cosa y sin apenas proyectar sombras.

4ª Hoja: Determinación

Caes en un abismo de pasiones y el sexo femenino será tu prueba, más no desesperes, pues Mi Hijo te demostrará que no es para imperfección, sino como prueba. No mires después atrás. Pondré a tu lado una mujer que con arañazos te enseñará a no fiar y a seguir el camino recto. Muchas cosas ella también te enseñará. Toma pues la determinación de seguir, y completa lo que con anterioridad no has completado. Que la fe llegue a todos los rincones. Viaja con tus seguidores, que encontrarás en las ciudades y en los rincones apartados del planeta, y di lo que has visto y oído.

Toma como baluarte las virtudes de Aprendizaje, Inspiración y Conquista. Una gran flor encontrarás en tu camino, mas no podrás arrancarla para que ello te sirva de perfección. Aprende y enseña. No desmoralices a tu alrededor, pues Él que Es te espera arriba.

Germinarás en Espiga de doce. Tú eres llamado Salla en la luz, pero en la sombra eres llamado con el nombre de Athiz. Tres Amigos te acompañarán siempre, el primero es Aldyaras, y como Salla favorecerás el comercio, los viajes marítimos y la buena suerte; pero como Athiz obtendrás el favor de los más reconocidos y grandes, también sembraréis la discordia. Con tu Amigo Amathura en Salla trabajaréis para el amor y la amistad, mientras que como Thami viajaréis satisfactoriamente por la tierra pero también trabajaréis en la amistad y odio contra los que están cautivos, es más, encadenaréis a alguien en cautividad. Tu tercer Amigo es llamado Ataris, y como Salla trabajaréis con el fin de maleficar los viajes y sembraréis discordia. Como Athiz operaréis con el odio. Tu conciencia en Casmaran es Blanca, como la Luz por antonomasia, o sea el conjunto de todo color. Armatus es símbolo de Pureza y de Virginidad.

5ª Hoja: Fuerza

Sábado, 2 de Julio de 1983

Enseña a los profanos lo que has oído y lo que has visto. Dudas, y tu duda hace que no comprendas. Deja lo que tienes en las manos y abandona la nostalgia que sientes por el amor a lo que no conduce a nada. No te estanques en ti mismo y ansía la conquista del mundo que por la voz se hará. La fuerza reside en ti mismo, y no podrás dejar que otros acaben la obra que empezaste. La conclusión de todo será por ti, mas por ti también nada se podrá concluir.

El baluarte de tu mano ha de ser Examen, Convicción y Modestia. No desesperes en los percances y en tu posible falta de fe. El camino es recto y tu Líder es tu Hermano. Vigila sus movimientos y verás en él Verdad. Cambia pues parcialmente, y evitarás apuradamente tu grave accidente.

Tu Conciencia en Casmaran germinará en Espiga de doce. Tú eres llamado Sadedali en la luz y Mathon en la oscuridad. Tienes un Amigo que te acompaña llamado Algelhab que como Sadedali trabajaréis para el amor, y que como Mathon haréis perder de vuestro lado a los enemigos todos, afianzaréis las edificaciones y procuraréis la beneficencia y el socorro. Tu otro Amigo es llamado Azobre y vuestro trabajo en común es hacer que los prisioneros se evadan y el asedio de los emplazamientos fortificados cuando eres Sadedali; cuando Mathon está en vosotros haréis trabajos que favorecen los temas comerciales y el comercio. Mira el cielo y observa cómo Armatus se ha engalanado de Amarillo, con los símbolos de Athemay, de la radiación

cósmica pero también del nerviosismo y de las manifestaciones biliares. Simboliza la Energía, el dorado del Rey y el oro consagrado a Dios el Único.

6ª Hoja: Aprendizaje

Óyeme tú, mi hijo que no has visto, y que el primer encuentro en esta vida para tu destino serán las palabras que los enviados de Mi Hijo te anuncien: vigila tus acciones y aprende de la Visión de los Profetas. Tú no serías más que polvo que se lleva el viento, en caso de que Yo no te hubiese puesto a cinco en tu camino. Arrástrate tras de ellos y cumple la misión que para ti tengo reservada.

Toma la espada para lograr apartar de ti la melancolía, y toma el escudo para poder desechar a la mentira. Sobre tu pecho pondré Prudencia, Seguridad y Esfuerzo, a fin de que no flaquees en lo que te mostraré por medio de lo que verás en Mi Hijo.

Tu Conciencia en Casmaran germinará en Espiga de doce. Tú eres el llamado Thamur en la luz y Rana en la noche oscura. Tu Amigo Atorsiama y tú haréis prosperar las cosechas en Thamur, pero en Rana podéis mejorar la suerte de los esclavizados, los que están en cautividad y los amigos, aunque también destruiréis navíos. Con tu Amigo Alalma favorecerás las cosechas y los comercios en Thamur, y en Rana podréis evadir a los que están prisioneros o cautivos y conciliarás el favor de los poderosos. Los nacidos en Festativi visten de Gris que están ubicados entre la negrura de la materia y la blancura de la espiritualidad, justo en el término intermedio, equilibrante. Armatus es la ambigüedad, el cielo que pronto parirá agua con la que saciar a Festativi y al mismo tiempo el vapor del agua terrena que asciende hacia la atmósfera para formar la nube.

7ª Hoja: Amor

Lo que sentiste por Mi Hijo no quedará tan sólo en la reciprocidad que de Él recibiste. Ahora habrá un sacrificio de ti hacia Él. No lo desoigas y termina de acatar todo el Mensaje y vendrás a llamarte más que amado. Únete a Él, serás el segundo hasta la muerte, pues si renuncias a esto no tendrás poder ni ley para tocarle ni verle. Será la única cosa que te impere. Tus divisas son Sentido Común, Amistad, Pasión, Amor, Gracia y Previsión. No desprecies tu compromiso.

Tu Conciencia en Adarael germinará en Espiga de doce. Tú eres llamado Ourer en la luz y con el nombre de Netos se te conoce en la sombra. Tu Amigo Azimel actúa contigo en Ourer y con él operarás para el amor y la curación de los enfermos, cuando lo hagáis en Netos destruirás las semillas y las plantas, perjudicarás a los que viajan, favorecerás a los navegantes y procurarás la felicidad a los jefes de Estados y a sus amigos. Con tu Amigo Algafia aumentarás la buena suerte y encontrarás fuentes de agua potable y tesoros ocultos en Ourer; en Netos perjudicarás a los enemigos y favorecerás con la buena suerte a los amigos. Con tu Compañero y Amigo Alabene trabajarás con el odio tanto en Ourer como en Netos.

Affaterium vigila con su aura Rosa y es la Consciencia que desea el Equilibrio y por esto sus Pigmentos de la roja Lucha y la blanca Luz se mezclan en la visión de los Trabajadores de Rabianara.

8ª Hoja: Laboriosidad.

Domingo, 3 de Julio de 1983

No te he puesto en el camino que conduce a la Verdad por ser quien eres, sino por ser quien fuiste. La confianza está puesta en ti, y gracias a tu antigua labor eres quien eres y estás conmigo por 38 años .

Debes ser prudente en tu cometido y llevar el amor a todos, para que por esto seas recordado. No mires tu vida de atrás y no caerás en lo que anteriormente caíste, pues de ser el amor a ser la guerra encontrarás una franja muy estrecha. No pienses en tu fallo anterior que con la muerte quisiste borrar naciendo 83 vidas en este lapso de tiempo. Si recuerdas, no te enorgullezcas y no te hagas el pedante ni intentes iluminar la luz.

Tus valores son el Candor, el Estudio, y la Amistad primera renovada. No mires atrás y no pienses que como fue ha de ser.

Tu Conciencia en Adarael germinará en Espiga de doce. Tu nombre en la luz es Thanir, y en la oscuridad se te conoce por Tafrac.

Tu Amigo Alchil te ayuda a hacer felices en Thanir a aquellos que fueron engañados, habrá buena fortuna y los edificios serán fuertes y duraderos; en Tafrac trabajaréis con la amistad. Tu segundo Amigo se llama Arcalo y en Thanir os protegéis en contra de los enemigos y las conspiraciones, en Trafac operarás con todo lo que concierne a la discordia. Affaterium se engalana de Negro como la materia, como el mundo de la densidad y del Secreto. Rabianara es ahora lo divino atrapado en lo profano: el Hombre.

9ª Hoja: Maestría

Estás como maestro que enseña, para que al mismo tiempo seas maestro para los que te rodean, pues de necios es ver, oír y callar en lo que se refiere a la sabiduría. Tu preocupación por lo Sublime obtiene en este tiempo su recompensa, y tus plegarias para que todo se cumpla has sido escuchadas.

Toma como divisas el Afecto, el Progreso y la Oración, pues por esto alcanzarás todos los propósitos. Enseña y únete a la 6ª hoja, pues tendréis lo que ansiáis y uno os brindaráis al otro lo que os falta. Sé prudente, dentro de un vaso he vertido de Mi vino apúralo sin embriagarte.

Tu Conciencia en Adarael germinará en Espiga de doce. Eres conocido en la luz como Néron, y en la oscuridad como Saffur. Tu Amigo Exaula está presto a Acompañarte y juntos en Néron trabajaréis para los ejércitos y la buena suerte, en Saffur destruiréis flotas, haréis que los prisioneros se evadan y destruiréis los bienes de otros. Tu segundo Acompañante es llamado y conocido con el nombre de Nahaim y en Néron actuarás en contra de las enfermedades, mientras que con tu nombre Saffur operarás con el odio. Affaterium tiene la tonalidad de la Turquesa como el mar y las gamas de su oleaje en Adarael: unas veces vestirá como el cambio, la mayoría de las veces de Contienda pues sin ser verde como hierba aspira a ser el reflejo del azul del cielo.

10ª Hoja: Creación

A lo que aprendas debes aventajar, pues para esto me he puesto en tu camino. Sobre lo que sabes debes crear, para dar nuevos conceptos. Pon las cosas de tu mente en orden y no alteres los acontecimientos. La aversión te escandalizará y cosas materiales te han de tentar en el camino que has elegido. Debes tener un temor justificado hacia tus propios pensamientos y estima hacia tu propia personalidad.

Digo: Un castillo de arena puedes aplastarlo con tu mano. Pon este dicho en todos los actos adversos de tu vida.

Como virtudes debes tomar el Estudio, el Esfuerzo y la Paz.

Tu Conciencia en Earlas germinará en Espiga de doce. Eres conocido como Jayon en la luz y como Aglo en la oscuridad. Tres Amigos actúan contigo, el primero es Albelda que en Jayon protegeréis a los edificios, la recolección y todo tipo de riqueza; en Aglo romperás los enlaces amorosos. Tu segundo Amigo se llama Gaalbeba que en Jayon te hará curar la enfermedad toda, y en Aglo sembrar la discordia y nacer la amistad. Y el tercero se llama Caaldebolach que en Jayon también te hará curar enfermedades y unir la amistad, mientras que en Aglo romperás las uniones amorosas igual que con Albelda. Assaterim toma el vestido Marrón que simboliza a Geremiah llena de gemas o aspectos, de zonas abisales y de cimas tan altas que parecen rozar el cielo. Su vestido es la "superación por el esfuerzo". ¡Vístete!

11ª Hoja: Lucha y revolución

Lunes, 4 de Julio de 1983

Tu destino está en la lucha por la paz y en la revolución que todo va a cambiar. Tú eres una de las columnas donde se apoya Mi Hijo. imira que no le defraudes!.

Lucha en contra de los credos falsos que entorpecen el Camino Recto. Has de revolucionar a la masa que no quiere que en su interior se adentre la levadura. Ves poco por tus ojos, pero tu espíritu ve mucho más que muchos. Intenta comprender la Verdad de Mi Hijo y tendrás la Perfección por la que luchas. Sé sensato y atiende a la Perseverancia, Consuelo y Nostalgia. Que tu arrebató no sea un peligro para tu espíritu.

Tu Conciencia en Earlas germinará en Espiga de doce. Tu nombre en la luz es conocido por Abay y en la oscuridad como Calerva. Tu Compañero y Amigo Caadochoth hace que actúes en Abay para el bien del comercio, el amor y el triunfo sobre los enemigos, y en Calerva como perjudicador de los bienes y las acciones de los demás. Tu otro Amigo es llamado Caaldabachia y en Abay actúas para los ejércitos de la Tierra activando la venganza, mientras que en Calerva proteges a los mensajeros, obtienes trabajos y empleos y haces encantamientos de amor o de odio indistintamente. Assaterim viste de Azul eléctrico simbolizando el reflejo del azul del cielo en la profundidad del mar; es la superación por la Consciencia, y también de la naturaleza móvil y del Cambio o la Revolución.

12ª Hoja: Mansedumbre

Pon en orden tu lucha por la Verdad. Mira que fuiste uno de los tres predilectos de Mi Hijo y aún lo sigues siendo, de tal forma que para ti te reserva su puesto.

Hay un trono que te pertenece y que debes conseguir, más no te sientes en él sin permiso, pues puede decir que se lo has arrebatado por la fuerza. Tu mansedumbre hace que te ensalces hasta Mi Lado y te Amo por Mi Hijo. Únete pues a la 7ª hoja.

Comprende los actos y no dramáticos lo que tú mismo ves claro. Piensa antes de hablar y no te dejes dominar por mundanos y profanos en tu medio tiempo anterior. Lo que piensas háblalo después de pensarlo.

Que tus virtudes, tu baluarte y tus divisas sean: Creatividad, Comprensión y Orden. Piensa y entenderás.

Tu Conciencia en Earlas germinará en Espiga de doce. Tú eres llamado Natalon en la luz y Salam en la oscuridad. Tienes un Amigo que te acompaña llamado Algasaldi que en Natalon y Salam te hará trabajar por y para el amor y protección contra todo tipo de peligros. Escucha a tu Amigo Algarfermucar que te aconseja en Natalon todas las cosas para amistad, la enfermedad y el comercio, y desde Salam trabajas en actuaciones de amor y odio contra los presos y los viajantes por el agua. Assaterim es Violeta, pues ha mezclado la Lucha del Caminante con la Agitación y el Cambio del Consagrado tornándose, en Geremiah, en la transmutación de lo mundano en sagrado.

13ª Hoja: El libro

Martes, 5 de Julio de 1983

La página 13 y la cubierta son lo mismo, pues la cubierta, siendo Dios, contiene la cubierta que al mismo tiempo es página. La 13ª página es los escritos y los que leen, porque todos, al final, seremos una misma cosa.

Mira el número del germen de la Espiga y multiplica, su valor es el Infinito, el Todo y la Nada. Así será todo. Escribe en tu Mundo esto que has copiado en hojas de exquisita madera resguardándolo en un Arca de ébano y acacia, pues señala la manera operacional que, sabida antes, ahora tiene forma y milagro de sencillez. Que todos lo lean y estudien, es el comienzo del principio y el Símbolo del Cáliz Ascendente-Descendente.

¡Mira! ¡Observa! ¡Comprende!. Ve y lee y ora en la gruta cuadrada, cerca de ella, pero no te adentres aún pues es peligrosa. Cuando bajes a tu Tierra adquiere una fuerte cuerda de cinco metros, luego sube cuando te lo comuniqué. Tengo algo para ti que es esto:

